**1차 보고서**

**팀 명** **:** 쥬시쿨 (JuicyCool)

**주간 목표** **:** 가상의 제품을 기획하고, 이를 기반으로 한 스마트 매뉴얼의 인터페이스 구성 초안 스케치 및 설명

**팀원별 역할**

**이소민 (팀장):** UI/UX 기획, 제품 개요 작성 (기본 인터페이스 설계 구상, 제품 컨셉 정리)

**양현서:** 기획서 작성, 레퍼런스 조사 (시나리오 기획 작성 및 매뉴얼 기획)

**유영빈:** 기술 자료 리서치, UI 스케치 (기술 방향 제시, UI 제작)

**주요 작업 내용**

* 가상 제품 주제 확정: 포크레인 시뮬레이터 기반 작업/정비 매뉴얼
* 레퍼런스 조사 (스마트 매뉴얼, 3D 매뉴얼 시스템 등)
* 제품 컨셉 및 UI 컨셉 작성
* UI 스케치 및 기능 구성 논의

**가상 제품 개요**

**제품명 :** SmartExcavator

**제품 설명 :**

포크레인(굴삭기)을 가상 공간에서 조작 및 점검할 수 있는 시뮬레이터 기반 제품.  
사용자는 조이스틱, 페달, 레버 조작을 통해 장비를 가동하고, 실제 작업 시나리오(굴착, 회전, 장비 점검 등)를 학습하게 됨.

**활용 목적**

* 포크레인 조작 실습이 어려운 학생/초보 작업자 대상 훈련
* 정비 매뉴얼을 3D 인터페이스로 직관적으로 제공
* 오작동 시나리오 대응 훈련 포함 (예: 엔진과열, 유압문제 등)

**시나리오 예시 (확정x)**

1. **시작 시퀀스:** 점화 → 전자 장비 작동 → 레버 작동 확인
2. **굴착 작업:** 레버 조작으로 버킷 위치 이동 → 토사 제거
3. **오류 상황 대응:** 유압오일 부족 경고 → 점검 인터페이스 표시
4. **정비 매뉴얼 보기:** 각 부위 클릭 시 부품 설명 + 정비 순서 안내

**UI 스케치**

**Figma :** [링크](https://www.figma.com/design/OBTa9bQpbbRVg9ip9ePP54/2025-%EC%97%AC%EB%A6%84-%ED%8F%AC%ED%81%AC%EB%A0%88%EC%9D%B8-%EC%8B%9C%EB%AE%AC%EB%A0%88%EC%9D%B4%ED%84%B0-UI?node-id=1-2&t=yxITjPdoCFrseMXj-0)

**메인 화면**: 장비 선택, 조작 훈련, 정비 메뉴로 분류

**작동 인터페이스**: 조이스틱 HUD, 작업각도 표시, 상태 정보창

**정비 화면**: 포크레인 모델 위에 핀 포인트 + 부품 설명 창

**2주차 목표 (예정)**

UI 상세화: 각 메뉴 및 동작별 화면 구성

3D 오브젝트/모델링 리서치

인터랙션 흐름(UX Flowchart) 제작 시작

언리얼 엔진 기반 기획 연동 검토